

#EOVE recrute un-e développeur.se "tout terrain"

Notre mission

Chez [EOVE](#), nous concevons et fabriquons des respirateurs artificiels de bout en bout pour personnes ventilo-dépendantes.

Nous avons la chance de travailler dans un domaine exigeant et inspirant.

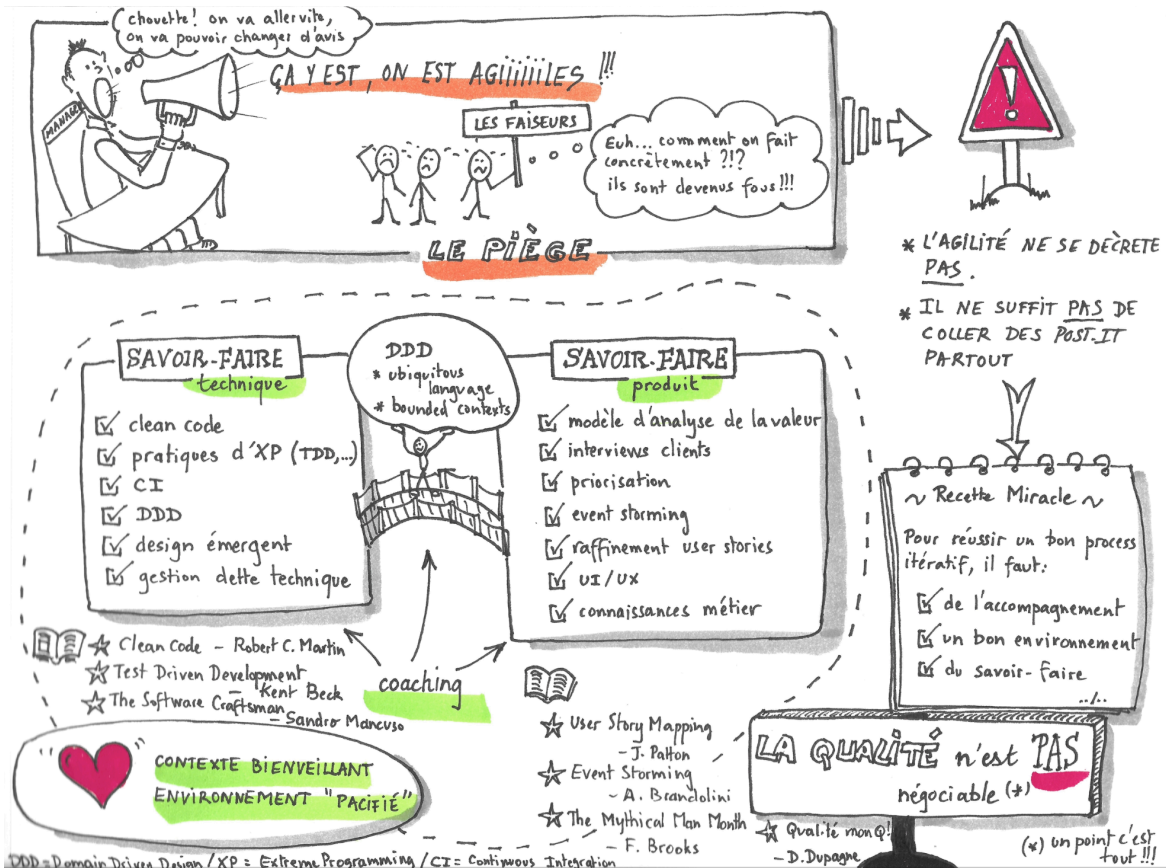
Chacune de nos contributions (conception, code, test, fabrication) est destinée à améliorer le quotidien d'un patient.

Nous recherchons un-e développeur.se "tout terrain" pour nous aider à maintenir nos produits et à concevoir la nouvelle génération.

Nous avons prévu de recruter courant 2026/2027.

Notre candidat-e idéal-e

- Totalement aligné-e sur nos valeurs d'équipe : entraide, engagement, rigueur, respect et créativité
- Aimant montrer son code et étudier celui de son/sa collègue
- Impliqué-e dans toutes les phases du produit : définition, conception, réalisation, production
- Appréciant le travail en équipe comme les moments au calme avec soi-même
- Autonome et au tempérament moteur
- N'étant pas effrayé par le Pair-Programming ou le Domain-Driven Design
- Convaincu-e que la qualité de code n'est pas négociable
- Fluent in English :)
- Comprenant qu'une table de ping pong ou un baby foot ne définit pas le bien-être au travail
- Sachant dire non lorsqu'une décision semble perturber l'un des points précédents



Notre organisation

EOVE a une structure "hiérarchique" plate et c'est d'autant plus vrai côté équipe de dev.

Personne ne te dira sur quoi travailler, tu trouveras ta place tout naturellement car il y a tellement de choses à faire ! Tu seras libre de choisir ta machine, ton IDE et ton OS sera un Linux ❤️.

L'équipe actuelle :

- 10 développeurs logiciels
- 3 testeurs
- 2 products owners
- 3 concepteurs matériel
- 2 concepteurs mécanique
- 2 spécialistes système
- 2 spécialistes industrialisation

Notre stack technique

Les produits EOVE sont composés de deux sous-systèmes (soumis à la norme IEC 62304) : le module de ventilation qui délivre le traitement au patient (respiration artificielle) et une station d'accueil assurant tout le reste (GUI, stockage, connectivité, etc...). Les produits remontent des informations sur des serveurs pour la télé-médecine.

- Une envie de dev de soft embarqué ? Tu pourras travailler sur le module de ventilation basé sur des micro-contrôleurs de chez STMicro en Rust (ou C sur produit legacy)
- Ou tu préfères te pencher sur la GUI de notre station en React Native sur Android ? (React Native sur Android, Rust/Slint sur embedded Linux)
- Tu ne jures que par le dev côté serveur ? Ça tombe super bien, c'est notre tout nouveau produit dans le domaine de la télé-médecine (Rust, Typescript)
- Tu peux aussi t'attaquer au tooling (Electron, TypeScript, Rust, ce que tu veux)
- Tout ça à la fois ? Personne ne te l'interdira, bien au contraire ! ;)



Notre lieu de travail

Par ordre de préférence :

1. Idéalement sur notre site à Pau. Tu verras, notre grand bâtiment, tout neuf, est plutôt très agréable et offre une magnifique vue sur les Pyrénées qui ne sont qu'à 30 min de voiture. L'océan n'est pas visible, mais n'est qu'à une petite heure de route. Si tu as envie de déménager dans une région verdoyante, les Eovers seront ravis de te faire découvrir les paysages majestueux de nos chères montagnes. Cette option inclut bien évidemment la possibilité de télétravailler sous le saule de ton futur jardin.
2. Le télétravail (partiel ou complet) reste envisageable et nous en discuterons si c'est l'option retenue.

On en parle ?

Passes d'abord par recrutement@eove.fr pour un premier contact.
Ensuite, tu échangeras en direct avec l'équipe.

